



**UBISOFT**

**Période :** 2022-2023

**Lieu :** Montreuil

**Tuteur :** Nicolas Schoener

### **Ubisoft / Strategic Innovation Lab**

Ubisoft est l'un des leaders mondiaux de l'Entertainment. L'entreprise, issue du jeu vidéo, évolue dans un secteur en pleine recomposition.

Le Strategic Innovation Lab est une équipe chargée d'alimenter la vision stratégique du PDG Yves Guillemot, à travers des études prospectives variées. Ces études donnent ensuite lieu à des projets d'expérimentation, réalisés en interne par l'équipe de makers du Lab, ou en collaboration avec des partenaires externes (écoles, entreprises, startups).

### **Descriptif du projet**

L'étudiant sera directement encadré par l'un des directeurs de projet du Lab, et lui apportera du soutien sur l'ensemble de ses missions : recherche prospective et/ou expérimentation

### **Méthodologie envisagée**

L'étudiant sera ainsi amené à effectuer des recherches documentaires, en identifiant les sources pertinentes en fonction de leur scope et de leur qualité, à réaliser des benchmarks, à synthétiser les informations recueillies.

Il / Elle pourra également être amené(e) à participer aux différentes mises en œuvre, soit avec les makers du Lab soit avec des partenaires externes.

### **Profil(s) recherché(s)**

Le Lab recherche des étudiants motivés par l'environnement de l'Entertainment, ayant une grande curiosité intellectuelle pour les technologies et business liés à ce champ, et une appétence pour la prospective.