



INNOVER DANS LES JEUX VIDEOS



Période : 2019-2020
Lieu : Montreuil
Tuteur : Catherine Seys

Ubisoft / Strategic Innovation Lab

Ubisoft est l'un des leaders mondiaux de l'Entertainment. Le Strategic Innovation Lab est une équipe d'une quinzaine de personnes dont l'objectif est d'alimenter la vision stratégique du PDG Yves Guillemot, à travers des études prospectives variées. Ces études donnent ensuite lieu à des projets d'expérimentation, réalisés en interne par l'équipe de makers du Lab, ou en collaboration avec des partenaires externes (écoles, entreprises, startups).

Descriptif du projet

L'étudiant sera directement encadré par l'un des directeurs de projet du Lab, et lui apportera du soutien sur l'ensemble de ses missions : recherche prospective et/ou expérimentation

Méthodologie envisagée

L'étudiant sera ainsi amené à effectuer des recherches documentaires, en identifiant les sources pertinentes en fonction de leur scope et de leur qualité, à réaliser des benchmarks, à synthétiser les informations recueillies.

Il / Elle pourra également être amené(e) à participer aux différentes mises en oeuvre, soit avec les makers du Lab soit avec des partenaires externes.

Profil(s) recherché(s)

Le Lab recherche des étudiants motivés par l'environnement de l'Entertainment, ayant une grande curiosité intellectuelle pour les technologies et business liés à ce champ, et une appétence pour la prospective.